







Neues aus Brasilien #5 - Der zweite Wettkampftag

Roboter bauen und Programmieren mit Köpfchen

Der zweite Wettkampftag in Brasilien liegt hinter uns! Heute standen erneut vier Runs auf dem Programm. Leider lief nicht alles nach Plan, doch wir nehmen wichtige Erfahrungen mit und bleiben motiviert.

Im ersten Run hatten wir Probleme mit den U-Turns in Kombination mit den Speedbumpern. Unser Roboter hat sich an dieser Stelle aufgehängt und darauf ist dann unser Programm gecrashed. Wir haben dann in der Software das Problem beheben können. Im zweiten Run verhinderte eine dünne Heißkleberschicht bei den angebrachten LEDs unter dem Roboter, dass er über den hohen Metall-Speedbumper fahren konnte. Wir haben die Schicht anschließend entfernt, was das Problem behoben hat. Ein seltsames Problem, da bei Tests in Markdorf, der Roboter über all unsere abgemessenen Holzbumper fahren konnte. Im dritten Run ist dann leider unsere Karte gecrasht, wodurch der Roboter nicht alles befahren konnte. Beim vierten und letzten Run fiel ein Hindernis um, blockierte unseren Roboter und machte ein Weiterfahren unmöglich. Trotz aller Schwierigkeiten halten wir aktuell den 3. Platz – ein Ergebnis, auf das wir weiterhin stolz sein können!

Morgen steht die Technical Challenge an, die mit 20 % in die Gesamtwertung einfließt. Die Runs machen 60 % aus, unsere schriftliche Ausarbeitung (TDP), das Video und das Plakat zählen weitere 20 %. Wir sind gespannt, welche Aufgabe uns erwartet und bereiten uns gerade intensiv darauf vor. In der Challenge haben wir nur 2 Stunden Zeit, um eine Lösung zu entwickeln und anschließend direkt zu performen. Wir geben weiter unser Bestes und hoffen auf das Beste!

Viele Grüße aus Brasilien, **Bodensee-Dogs**





